



Skripsi

Pengembangan Sistem Seleksi Programmer Berdasarkan Gamifikasi

**Jenis Skripsi:
Penelitian Rancang Bangun**

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Disusun oleh:
Ali Ardiyansyah
NIM. 21.0504.0013

Pembimbing:
Agus Setiawan, M.Eng.
NIDN. 0617088801

Pembimbing:
Pristi Sukmasetya, S.Komp., M.Kom.
NIDN. 0618129201

**Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Magelang
Agustus, 2025**

Lembar Pernyataan Persetujuan Unggah Repositori Untuk Kepentingan Akademis

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Ali Ardiyansyah
NIM : 21.0504.0013
Fakultas/ Jurusan : Teknik Informatika
E-mail address : aliardiyansyah135@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UNIMMA, Hak Bebas *Royalty Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)* atas karya ilmiah TA/ SKRIPSI yang berjudul :

Pengembangan Sistem Seleksi Programmer Berbasis Gamifikasi

Beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas *Royalty Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)* ini Perpustakaan UNIMMA berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/ mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan. Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UNIMMA, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya.

Dibuat di : Universitas Muhammadiyah Magelang
Pada tanggal : 09 September 2025

Penulis,

Mengetahui,
Dosen Pembimbing


Ali Ardiyansyah
NIM. 21.0504.0013


Agus Setiawan, M.Eng.
NIDN.0617088801