

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BIBIT
TANAMAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
QRCODE DI TOKO LANA SUMBERAN SALAMAN**



GALIH SAPNADO

NPM 14.0504.0037

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA S1
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG
TAHUN 2020**

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BIBIT
TANAMAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
QR CODE DI TOKO LANA SUMBERAN SALAMAN**



GALIH SAPNADO

NPM 14.0504.0037

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA S1
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG
TAHUN 2020**

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BIBIT TANAMAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN QR CODE DI TOKO LANA SUMBERAN SALAMAN

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer(S.Kom)

Program Studi Teknik Informatika Jenjang Strata Satu (S-1) Fakultas Teknik

Universitas Muhammadiyah Magelang



GALIH SAPNADO

NPM 14.0504.0037

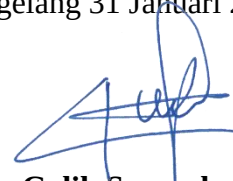
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA S1
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG
2019/2020**

HALAMAN PENEGASAN

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar

Nama : Galih Sapnado
NPM :14.0504.0037

Magelang 31 Januari 2020



Galih Sapnado
14.0504.0037

PERYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Galih Sapnado

NPM : 14.0504.0037

Program Studi : Teknik Informatika S1

Fakultas : Teknik

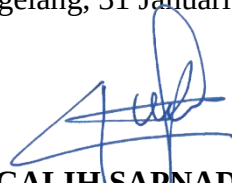
Alamat : Kauman Salaman RT 02/02 Salaman Magelang

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENJUALAN BIBIT TANAMAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN QR CODE DI TOKO
LANA SUMBERAN SALAMAN

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi ini merupakan hasil karya sendiri dan bukan merupakan plagiat dari hasil karya orang lain. Dan bila di kemudian hari terbukti bahwa karya ini merupakan plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi administrasi maupun sanksi apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan sebenarnya serta penuh tanggungjawab.

Magelang, 31 Januari 2020



GALIH SAPNADO
14.0504.0037

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PENJUALAN BIBIT
TANAMAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
QRCODE DI TOKO LANA SUMBERAN SALAMAN

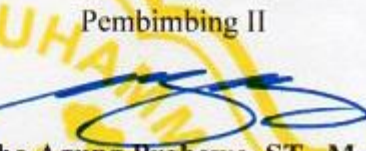
Disusun Oleh :

GALIH SAPNADO

NPM. 14.0504.0037

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 31 Januari 2020

 Pembimbing I <u>Nurvanto, ST., M. Kom</u> NIDN.0605037002	 Pembimbing II <u>Nugroho Agung Prabowo, ST., M. Kom</u> NIDN. 0624077302
 Penguji I <u>Mukhtar Hanafi, ST., MCs.</u> NIDN. 0602047502	 Penguji II <u>Endah Ratna Arumi, M. Cs.</u> NIDN. 0601129001

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal, 31 Januari 2020


Dekan
Yun Arifatul Fatimah, ST., MT., Ph.D.
NIK. 987408139

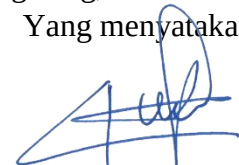
KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan atas kehadiran beliau Allah SWT, karena berkat nikmat dan Karunia beliau, Skripsi ini dapat diselesaikan. Penyusunan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Teknik Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang. Penyelesaian Tugas Akhir/Skripsi ini banyak memperoleh bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, diucapkan terima kasih kepada :

1. Dr. Suliswiyadi, M.Ag selaku rektor Universitas Muhammadiyah Magelang.
 2. Yun Arifatul Fatimah, S.T.,M.T.,Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang.
 3. Nuryanto, ST., M. Kom dan Nugroho Agung Prabowo, ST., M. Kom selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penyusunan skripsi ini.
 4. Segenap Dosen dan Staff di lingkungan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang.
 5. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral dan
 6. Para sahabat yang telah banyak membantu dalam penyelesaian skripsi ini.
- Akhir kata, semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga Tugas Akhir/Skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Magelang, 31 Januari 2020

Yang menyatakan,



GALIH SAPNADO
14.0504.0037

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Muhammadiyah Magelang, yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Galih Sapnado

NPM : 14.0504.0037

Program Studi : Teknik Informatika S1

Fakultas : Teknik

Jenis karya : Skripsi

Menyatakan bahwa demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah yang berjudul :

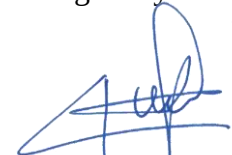
Sistem Informasi Penjualan Bibit Tanaman Berbasis Web Menggunakan QRCode Di Toko Lana Sumberan Salaman

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang berhak menyimpan, mengalihmedia/memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi tersebut selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa paksaan dari pihak manapun.

Dibuat di : Magelang

Pada tanggal : 06 Februari 2020

Yang menyatakan


GALIH SAPNADO
NPM. 14.0504.0037

DAFTAR ISI

HALAMAN KULIT MUKA	ii
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENEGASAN.....	iii
PERYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
HALAMAN KULIT MUKA	ii
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENEGASAN.....	iii
PERYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xii
ABSTRAK	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Permasalahan	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan Penelitian.....	2
D. Manfaat Penelitian.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	3
A. Penelitian Relevan	3
B. Penjelasan Secara Teoritis Masing-Masing Variabel Penelitian.....	4
C. Landasan teori	6
BAB III ANALISAN DAN PERANCANGAN SISTEM.....	7
A. Pengumpulan Data	7
B. Pengembangan Sistem.....	8

C. Desain antarmuka (Interface)	20
BAB IV	28
A. Implementasi	28
B. Pengujian	39
BAB V	46
A. Hasil.....	46
B. Pembahasan	50
BAB VI	52
A. Kesimpulan.....	52
B. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN.....	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Sistem yang diusulkan.....	9
Gambar 3. 2 ERD.....	11
Gambar 3. 3 Perancangan Usecase	14
Gambar 3. 4 Activity Diagram.....	15
Gambar 3. 5 Squence Login.....	15
Gambar 3. 6 Squence Mengelola Bibit	16
Gambar 3. 7 Squence Melihat Informasi	17
Gambar 3. 8 Squence Transaksi User	17
Gambar 3. 9 Squence Admin	18
Gambar 3. 10 Perancangan Class Diagram.....	18
Gambar 3. 11 Halaman Login Admin.....	20
Gambar 3. 12 Interface Dashboard Admin	21
Gambar 3. 13 Interface Tambah Data	21
Gambar 3. 14 Interface Tampilan Tambah data.....	22
Gambar 3. 15 Interface Tampilan List Transaksi Admin	22
Gambar 3. 16 Interface Tampilan Transaksi.....	23
Gambar 3. 17 Interface Halaman Utama Pelanggan.....	23
Gambar 3. 18 Interface Halaman Kategori	24
Gambar 3. 19 Interface Halaman Jenis Bibit	24
Gambar 3. 20 Interface Halaman Detail Bibit	25
Gambar 3. 21 Interface Halaman Transaksi Pelanggan	25
Gambar 3. 22 Interface Halaman Pembayaran	26
Gambar 4. 1 Tabel Login	28
Gambar 4. 2 Tabel Bibit.....	29
Gambar 4. 3 Tabel Kategori.....	29
Gambar 4. 4 Tabel User	29
Gambar 4. 5 Tabel Transaksi	30
Gambar 4. 6 Tabel Detail Transaksi	30
Gambar 4. 7 Script Program Login	31
Gambar 4. 8 Script Program Dashboard	31
Gambar 4. 9 Script Program Admin	32
Gambar 4. 10 Script Program Kategori.....	33
Gambar 4. 11 Script Program Data Bibit	34
Gambar 4. 12 Script Data Order	35
Gambar 4. 13 Tampilan Login	36
Gambar 4. 14 Halaman Dashboard Admin	36
Gambar 4. 15 Halaman Order Masuk	37
Gambar 4. 16 Halaman Data Kategori	37
Gambar 4. 17 Halaman Data Bibit.....	38
Gambar 4. 18 Halaman Data Admin.....	38
Gambar 4. 19 Hasil Pengukuran Kecepatan Internet	43
Gambar 5. 1 Contoh Barcode.....	46
Gambar 5. 2 Halaman Detail Bibit.....	47
Gambar 5. 3 Tampilan Check Out	47
Gambar 5. 4 Tampilan Form Mengisi Identitas	48

Gambar 5. 5 Halaman Order Masuk	48
Gambar 5. 6 Rincian Pembelian.....	49
Gambar 5. 7 Daftar Halaman Lunas	49

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Entitas.....	9
Tabel 3. 2 Atribut	10
Tabel 3. 3 Rancangan Tabel Login admin	11
Tabel 3. 4 Rancangan Tabel Bibit.....	12
Tabel 3. 5 Rancangan Tabel Kategori.....	12
Tabel 3. 6 Tabel User	13
Tabel 3. 7 Tabel Transaksi	13
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Admin	39
Tabel 4. 2 Tabel Pengujian Pembeli	42
Tabel 4. 3 Tabel Pengujian Kecepatan Waktu Updating Pada Halaman Web	43
Tabel 4. 4 Tabel Pengujian Scan QR Code.....	45

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BIBIT TANAMAN BERBASIS WEB MENGUNAKAN QRCODE DI TOKO LANA SUMBERAN SALAMAN

Nama : Galih Sapnado

Pembimbing : 1. Nuryanto, ST., M. Kom dan

2. Nugroho Agung Prabowo, ST., M. Kom

Toko bibit Lana Usaha merupakan tempat penjualan berbagai macam varian jenis bibit unggul. Lebih dari 50 varietas dikelola diatas 6 hektar tanah. Namun Penyampaian informasi jenis bibit di toko Lana masih tergolong manual dan tidak ada media lain untuk membantu menyampaikan informasi setiap bibit yang dijual. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah pelayanan kepada konsumen. dengan menggunakan sistem informasi berbasis website dan dapat menyajikan detail informasi jenis bibit maka pencarian informasi jenis bibit menjadi lebih mudah. Sistem ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Serta dilengkapi menggunakan Qrcode sebagai media pencarian informasi.

Kata Kunci : website, sistem informasi, qrcode

ABSTRACT

THE INFORMATION SYSTEM OF SEED PLANTS SALE BASED ON WEBSITE USING QR CODE AT LANA'S STORE SUMBERAN SALAMAN

Name : Galih Sapnado

Supervisor : 1. Nuryanto, ST., M. Kom dan

2. Nugroho Agung Prabowo, ST., M. Kom

Lana Usaha seed shop is a place for selling various types of superior seeds. More than 50 varieties are managed on 6 hectares of land. However, the explanation on seed types in Lana's shop is still conducted manually and there is no other media to help convey information on each seed sold. This research aims to facilitate the service to consumers. By using a web-based information system, it can provide detailed information on seed types to ease the information search an seed types. This system is designed using the PHP programming language and MySQL database. It is equipped with QRcode as information retrieval media.

Keyword : website, information system, qrcode

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Permasalahan

Bibit tanaman bermutu merupakan salah satu faktor produksi dari suatu industri hutan tanaman. Bibit bermutu dengan harga murah sangat menentukan keberhasilan dan keuntungan suatu usaha penanaman hutan (Herdiana et al., 2008). Toko bibit Lana merupakan sebuah toko yang bergerak di bidang pembibitan yang memiliki lebih dari 50 variasi bibit. Toko bibit ini berlokasi di jalan magelang purworejo KM 14 Kecamatan Salaman Kabupaten Magelang. Toko Bibit Lana berada di kawasan rest area, sehingga memungkinkan pengunjung datang langsung ke tempat tersebut.

Toko bibit lana memiliki beberapa karyawan yang bertugas sebagai kasir dan karyawan kebun. Karyawan kasir hanya fokus pada proses transaksi bibit lana, sedangkan untuk penjelasan setiap bibit dijelaskan oleh karyawan kebun. Namun pada hal ini, karyawan kebun tidak selalu stand by di tempat penjualan bibit. Penyampaian informasi jenis bibit di toko Lana masih tergolong manual dan tidak ada media lain untuk membantu menyampaikan informasi setiap bibit yang dijual (Septiama R et al., 2009). Dengan begitu, konsumen yang datang ke toko tidak dapat mengetahui informasi mengenai bibit tersebut secara langsung.

Pesatnya perkembangan teknologi, memungkinkan pengelolaan data pada toko bibit menjadi lebih mudah dan efisien. Sistem informasi menggunakan QRcode dapat meningkatkan pelayanan bagi pembeli pembeli (Herdiana et al., 2008). Dalam hal ini peran teknologi QRcode diperlukan untuk mempermudah pelanggan dalam memperoleh informasi jenis bibit tanpa perlu mencari dan bertanya pada karyawan.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis akan membangun sistem informasi yang diharapkan dapat mengatasi permasalahan ini, sistem informasi tersebut menggunakan teknologi QRcode (Astuti, 2013). Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan

atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu(Nita Yuli et al., 2014). Sedangkan sistem informasi adalah kombinasi antara prosedur kerja, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi (Yuli Rusmana et al., 2014). Program ini di rancang untuk mempermudah konsumen untuk mengetahui informasi bibit.

B. Rumusan Masalah

Bagaimana merancang sistem informasi bibit di toko Lana berbasis web menggunakan QRcode?

C. Tujuan Penelitian

Membuat sistem informasi dengan menggunakan QRcode berbasis web agar mempermudah konsumen mencari informasi.

D. Manfaat Penelitian

1. Mempermudah konsumen dalam mengetahui informasi tentang produk.
2. Mempermudah karyawan dalam proses transaksi.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Penelitian Relevan

1. Penelitian yang dilakukan oleh (Meimaharani & Laily, 2014) yang berjudul Perancangan E-Commerce Goody Bag Spunbond Menggunakan Qr Code Berbasis Web Responsif. Hasil dari penelitian tersebut menghasilkan website penjualan yang dapat memfasilitasi pelanggan agar lebih mudah dalam memperoleh barang khususnya goody bag dari vantacy shop ini. Dengan dilengkapi dashboard dari aplikasi ini atau halaman administrator, penjual dalam hal ini adalah vantacy shop lebih mudah dalam melakukan perekapan jumlah penjualan yang ada. Selain itu penjual juga dapat update jumlah barang yang masih ada. Aplikasi ini akan dilengkapi dengan informasi yang dapat diakses dengan QR Code. Kesamaan dengan penelitian ini dengan penelitian yang akan di lakukan terletak pada penggunaan metode QRCode.
2. Penelitian yang dilakukan oleh (Himawan et al., 2017) yang berjudul Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) pada CV Selaras Batik Menggunakan Analisis Deskriptif. Mengatakan bahwa E-Commerce merupakan salah satu kegiatan transaksi bisnis baik barang dan jasa yang dilakukan secara elektronik dengan menggunakan jaringan internet CV Selaras Batik menyadari bahwa peranan media website dapat digunakan untuk meningkatkan omset penjualan dan juga sebagai media sarana dalam memasarkan produk batik yang mereka miliki untuk menjangkau pasar yang lebih luas lagi serta dapat meminimalkan biaya-biaya operasional seperti biaya iklan dan juga biaya sewa toko secara fisik. Penulisan paper ini bertujuan untuk menganalisa pengaruh dari penggunaan media website online dalam hal ini adalah e-commerce dengan menggunakan pendekatan B2C (Business-toCustomer) dalam upaya meningkatkan transaksi penjualan batik pada CV Selaras Batik dan juga media penyampaian informasi baik pada para pelanggan dan masyarakat

umum dalam memperoleh informasi mengenai produk-produk batik yang dipasarkan oleh CV Selaras Batik. Pada penelitian ini terdapat persamaan yaitu menggunakan web sebagai media promosi.

3. Penelitian yang dilakukan (Hidayat et al., 2017) yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. Hasil dari penelitian tersebut menghasilkan dengan adanya penjualan barang yang dilakukan secara online diharapkan dapat mempermudah transaksi jual-beli bagi penjual maupun pembeli karena lebih praktis dan efisien. Dengan sistem online, semua informasi bisa di akses dengan cepat dan jangkauan yang luas. Dapat di jadikan sebagai media promosi. Sistem informasi ini juga dapat memberikan kemudahan bagi perusahaan serta kemudahan dalam mengolah data dan pembuatan laporan. Pada penelitian ini terdapat kesamaan yaitu penjualan berbasis online.

Dari ketiga penelitian tersebut dapat di ambil kesimpulan bahwa penggunaan sistem barcode dapat mempermudah pencarian informasi. Perbedaan antara penelitian ini dengan penelitian sebelumnya yaitu studi kasus penelitian di toko bibit Lana, fitur yang disediakan adalah info detail tentang bibit, sehingga mempermudah pelayan toko dalam menyelesaikan pekerjaannya. Yang ke dua adalah dapat digunakan untuk transaksi penjualan bibit secara online bagi calon pembeli yang tidak bisa mendatangi toko.

B. Penjelasan Secara Teoritis Masing-Masing Variabel Penelitian

1. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Raymond, 2001) dikutip dari (Hasanah, 2013)

2. Penjualan

Penjualan adalah suatu sistem keseluruhan dari kegiatan usaha yang ditujukan untuk merencanakan, menentukan harga, mempromosikan dan mendistribusikan barang, jasa, ide kepada pasar sasaran agar dapat mencapai tujuan organisasi (Dharmmesta, 1989) dikutip dari (Hasanah, 2013)

3. Barcode

Sebuah kode batang (barcode) adalah suatu kumpulan data optik yang menyimpan data dalam lebar (garis) dan spasi garis paralel (1D, 1 dimensi). Simbol ini juga memiliki bentuk persegi, titik, heksagon dan bentuk geometri lainnya di dalam gambar yang disebut kode matriks (2D, 2 dimensi). Penggunaan awal barcode adalah untuk mengotomatiskan sistem pemeriksaan di toko-toko swalayan dan menyebar ke berbagai kegunaan lain; yang secara umum disebut sebagai Auto ID Data Capture (AIDC). Sistem terbaru, seperti RFID, juga berkembang berusaha sejajar di pasaran AIDC, tapi kesederhanaan, universalitas dan harga rendah sistem barcode telah membatasi peran sistem sistem baru ini. (Nugroho & Azhari, 2011).

4. QRCode

Quick Response Code sering di sebut QR Code atau Kode QR adalah semacam simbol dua dimensi yang dikembangkan oleh Denso Wave yang merupakan anak perusahaandari Toyota sebuah perusahaan Jepang pada tahun 1994. QR Code biasanya berbentuk persegi putih kecil dengan bentuk geometris hitam, yang dapat dilihat di gambar 2.2. Meskipun sekarang banyak yang telah berwarna dan digunakan sebagai brand produk. Informasi yang dikodekan dalam QR Code dapat berupa URL, nomor telepon, pesan SMS, V-Card, atau teks apapun (Ridwan et al., 2010).

C. Landasan teori

Berdasarkan hasil analisis dari penelitian yang relevan yang telah di bahas dan rumusan masalah di atas maka di perlukan sistem informasi penjualan bibit menggunakan QR Code. Rancangan sistem informasi penjualan bibit menggunakan QR Code di perlukan agar mempermudah pembeli mencari informasi tentang bibit tersebut. QR Code sendiri merupakan teknologi terbaru dari barcode, yaitu teknologi barcode yang mampu menyampaikan informasi dengan cepat dan mendapatkan respon yang cepat pula. Dengan adanya sistem ini pembeli dapat dengan mudah mengetahui informasi jenis bibit dengan cara memindai QRCode yang terdapat pada setiap jenis bibit. Jenis-jenis bibit di toko Lana dibagi menjadi beberapa kategori yaitu, bibit tanaman buah, bibit tanaman hias bunga, bibit tanaman hias daun, bibit tanaman sayuran, bibit tanaman pohon. Penggunaan QRCode dapat menghemat waktu apabila terjadi overload pelanggan. Sedangkan bagi karyawan dapat mempermudah pekerjaannya karena pembeli dapat mengetahui informasi jenis bibit yang di jual dari sistem ini. Pemindaian QRCode ini dapat dilakukan dengan menggunakan semua jenis smartphone android dan IOS. Setelah berhasil memindai QRCode tersebut pelanggan akan di alihkan ke URL detail halaman bibit tersebut, berupa nama bibit, gambar bibit, harga bibit, jenis bibit, hasil buah, Dengan begitu diharapkan pelanggan dapat mengetahui informasi lebih detail tentang jenis bibit yang di scan tanpa bertanya kepada karyawan toko, Perancangan database dalam sistem ini digambarkan menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)* sedangkan perancangan sistem digambarkan dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem informasi penjualan bibit tanaman berbasis web menggunakan Qrcode dapat mempermudah pengelola dan pelanggan dalam proses transaksi dan penyebaran informasi jenis tanaman bibit dengan melakukan scan barcode yang telah disediakan pada tiap jenis tanaman.
2. Daftar pembelian barang dari pelanggan dapat langsung diketahui oleh admin hanya dengan menyebutkan nama dari identitas yang telah diisi oleh pelanggan sebelum melakukan checkout .
3. Setiap pelanggan yang sudah melakukan input form pembelian dan melakukan check out barang maka data tersebut akan masuk ke dalam halaman data order masuk yang dapat dilihat di form admin dalam waktu 2.23 detik. Pelanggan langsung bisa datang ke kasir untuk melakukan proses pembayaran.

B. Saran

Dengan sistem informasi penjualan bibit tanaman berbasis web menggunakan qrcode kedepannya diharapkan akan dikembangkan dengan menambahkan fitur-fitur seperti pembayaran dapat melalui uang digital atau bank, yang akan lebih memudahkan bagi pembeli dan pegawai.

DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, P. D. (2013). Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Jati Farma Arjosari. *Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 16 FTI UNSA Vol 10 No 1 – Mei 2013 - Ijcss.Unsa.Ac.Id*, 10(1), 142–147. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.3112/speed.v3i4.1217>
- Dharmmesta, B. S. (1989). *Manajemen Penjualan*. Yogyakarta : BPFE.
- Hasanah, U. (2013). Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Suncom Pacitan. *IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security, Volume 2*, 40–48. <https://doi.org/10.1123/IJNS.V4I3.175>
- Herdiana, N., Siahaan, H., & Rahman S, T. (2008). *PENGARUH ARANG KOMPOS DAN INTENSITAS CAHAYA TERHADAP PERTUMBUHAN BIBIT KAYU BAWANG*.
- Hidayat, R., Marlina, S., & Utami, L. D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. *Simposium Nasional Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi (SIMNASIPTEK)*, 175–183. <http://seminar.bsi.ac.id/simnasiptek/index.php/simnasiptek-2017/article/view/138>
- Himawan, Saefullah, A., & Santoso, S. (2017). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) pada CV Selaras Batik Menggunakan Analisis Deskriptif. *Chemosphere*, 180(1), 24–32. <https://doi.org/10.1016/j.chemosphere.2017.04.013>
- Meimaharani, R., & Laily, D. (2014). *PERANCANGAN E-COMMERCE GOODY BAG SPUNBOND MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEB RESPONSIF*.
- Nita Yuli, R., Agus, R., & Triyono Sukadi. (2014). Pembuatan Sistem Informasi Pengolahan Data Pasien Rawat Jalan Pada Puskesmas Pringkuku Kabupaten Pacitan. *Indonsian Journal on Medical Science*, 1(1), 40–45.
- Nugroho, B. D., & Azhari, I. (2011). Sistem Informasi Inventori FADEGORETAS Berbasis Barcode Dasar Teori Sistem Informasi. *Jurnal Sistem Informasi Indonesia*, 1(2), 127–136.
- Raymond, M. J. (2001). *System Informasi Manajemen*. Jakarta :Erlangga Offset.
- Ridwan, F. Z., Santoso, H., & Agung, dan W. P. (2010). Mengamankan Single Identity Number (SIN) Menggunakan QR Code dan Sidik Jari. *Internetworking Indonesia Journal*, 2(2), 17–20.
- Septiama R, A., Retnadi, E., & Deddy, A. (2009). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE SUBSISTEM GURU SEKOLAH PESANTREN PERSATUAN ISLAM 99 RANCABANGO*. 327–337.
- Yuli Rusmana, N., Agus Triyono, R., & Sukadi. (2014). *MANAGEMENT OF PUBLIC INFORMATION AT INFORMATION Fatmawati Rumra Mencermati berbagai kewenangan pemerintah daerah bersama jajaran Dewan Perwakilan Rakyat Daerah menetapkan peraturan daerah tentang kelembagaan Daerah , fungsi kelembagaan infokom mampu ini ,.* 177–188.