

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI BANTUAN KEUANGAN  
KEPADA DESA DI KABUPATEN TEMANGGUNG**



NUR FAIZAH

17.0504.0038

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG  
TAHUN 2020

## **SKRIPSI**

# **SISTEM INFORMASI BANTUAN KEUANGAN KEPADA DESA DI KABUPATEN TEMANGGUNG**

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
(S.Kom) Program Studi Teknik Informatika Jenjang Strata Satu (S-1)  
Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang



**NUR FAIZAH**  
17.0504.0038

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG  
TAHUN 2020**

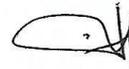
## HALAMAN PENEGASAN

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Nur Faizah

NPM : 17.0504.0038

Magelang, 31 Januari 2020



**Nur Faizah**

NPM: 17.0504.0038

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN / PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nur Faizah

NPM : 17.0504.0038

Dengan ini menyatakan bahwa judul skripsi Sistem Informasi Bantuan Keuangan Kepada Desa di Kabupaten Temanggung benar bebas dari plagiat, dan apabila pernyataan ini terbukti tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Magelang, 31 Januari 2020

Yang membuat pernyataan,



**Nur Faizah**

NPM: 17.0504.0038

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**SISTEM INFORMASI BANTUAN KEUANGAN KEPADA DESA**  
**DI KABUPATEN TEMANGGUNG**

dipersiapkan dan disusun oleh

**NUR FAIZAH**

**NPM. 17. 0504. 0038**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal 31 Januari 2020

Susunan Dewan Penguji

Pembimbing I



**Nurvanto, ST, M.Kom**  
NIDN. 0605037002

Penguji I



**Purwono Hendradi, M.Kom.**  
NIDN. 0624077101

Pembimbing II



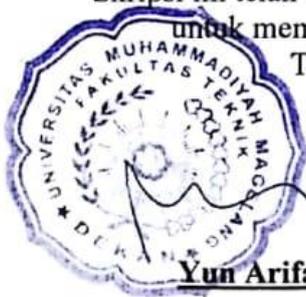
**Muhtar Hanafi, ST., M.Cs**  
NIDN. 0602047502

Penguji II



**Setiya Nugroho, S.T., M.Eng**  
NIDN. 0631088203

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 31 Januari 2020  
Dekan



**Yun Arifatul Fatimah, S.T., M.T., Ph.D**  
NIK.987408139

## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

### SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Muhammadiyah Magelang, yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Nur Faizah  
NPM : 17.0504.0038  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis karya : Skripsi

Menyatakan bahwa demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI BANTUAN KEUANGAN KEPADA DESA  
DI KABUPATEN TEMANGGUNG”

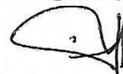
beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini

Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang berhak menyimpan, mengalihmedia/memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir/Skripsi tersebut selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa paksaan dari pihak manapun.

Dibuat di : Magelang  
Pada tanggal : 31 Januari 2020

Yang menyatakan



**Nur Faizah**  
NPM. 17.0504.0038

## KATA PENGANTAR

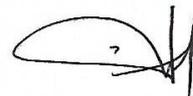
Puji syukur dipanjatkan ke hadirat Allah SWT, karena atas berkat nikmat dan karunia-Nya, Skripsi ini dapat diselesaikan. Penyusunan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Magelang.

Penyelesaian Skripsi ini banyak memperoleh bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, diucapkan terima kasih kepada :

1. Nuryanto, ST, M.Kom selaku dosen pembimbing utama yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penyusunan skripsi ini;
2. Mukhtar Hanafi, ST., M.Cs selaku dosen pembimbing pendamping yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penyusunan skripsi ini;
3. Keluarga Besar Bappeda Kabupaten Temanggung yang telah membantu dukungan material dan moral;
4. Pihak-pihak yang telah banyak membantu dalam usaha memperoleh data yang diperlukan;
5. Orang tua, suami dan anak-anak tercinta yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral; dan
6. Para sahabat yang telah banyak membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga Skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Magelang, 31 Januari 2020



**Nur Faizah**  
NPM. 17.0504.0038

## DAFTAR ISI

|  |      |
|--|------|
| HALAMAN KULIT MUKA .....   | i    |
| HALAMAN JUDUL .....  | ii   |
| HALAMAN PENEGASAN.....   | iii  |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN / PLAGIAT .....                        | iv   |
| HALAMAN PENGESAHAN .....   | v    |
| HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....                     | vi   |
| KATA PENGANTAR .....   | vii  |
| DAFTAR ISI .....   | viii |
| DAFTAR TABEL .....   | x    |
| DAFTAR GAMBAR .....  | xi   |
| ABSTRAK .....  | xiii |
| <i>ABSTRACT</i> .....  | xiv  |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b>   |      |
| A. Latar Belakang Permasalahan .....                               | 1    |
| B. Rumusan Masalah.....  | 3    |
| C. Tujuan Penelitian.....  | 3    |
| D. Manfaat Penelitian .....  | 3    |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>                                     |      |
| A. Penelitian Yang Relevan.....                                    | 4    |
| B. Penjelasan Secara Teoritis Masing-Masing Variabel Penelitian... | 6    |
| 1. Definisi Sistem .....   | 6    |
| 2. Karakteristik Sistem.....                                       | 6    |
| C. Landasan Teori .....  | 8    |
| 1. <i>Flowchat</i> .....   | 8    |
| 2. <i>Unified Modeling Language</i> .....                          | 9    |
| 3. <i>Use Case Diagram</i> .....                                   | 9    |
| 4. <i>Activity Diagram</i> .....                                   | 10   |
| 5. PHP .....   | 11   |
| 6. MySQL.....  | 11   |
| 6. <i>Laravel</i> .....  | 12   |
| <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>                     |      |
| A. Analisis Sistem .....   | 13   |
| 1. Sistem Yang Sudah Berjalan .....                                | 13   |
| 2. Sistem Yang Diajukan .....                                      | 14   |
| B. Perancangan Sistem .....  | 16   |
| 1. <i>Use Case Diagram</i> .....                                   | 17   |
| 2. <i>Sequence Diagram</i> .....                                   | 17   |
| 3. <i>Activity Diagram</i> .....                                   | 18   |
| 4. Relasi Antar Tabel .....  | 18   |
| 5. Perancangan Tabel.....  | 19   |

|  |           |
|--|-----------|
| 6. Dialog layar(user interface).....     | 26        |
| <b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> |           |
| A. Implementasi .....                    | 37        |
| 1. Kebutuhan Perangkat .....             | 37        |
| 2. Implementasi Database .....           | 38        |
| 2. Implementasi <i>Interface</i> .....   | 48        |
| B. Pengujian.....                        | 53        |
| <b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</b>        |           |
| A. Hasil.....                            | 61        |
| B. Pembahasan.....                       | 66        |
| <b>BAB VI PENUTUP</b>                    |           |
| A. Kesimpulan .....                      | 68        |
| B. Saran .....                           | 68        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>              | <b>69</b> |

## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Tabel 2.1 Tabel Simbol <i>Flowchat</i> .....          | 8  |
| Tabel 2.2 Tabel Simbol <i>Use Case</i> .....          | 10 |
| Tabel 2.3 Tabel Simbol <i>Activity Diagram</i> .....  | 10 |
| Tabel 3.1 Tabel Belanja .....                         | 20 |
| Tabel 3.2 Tabel Desa .....                            | 20 |
| Tabel 3.3 Tabel Dusun .....                           | 20 |
| Tabel 3.4 Tabel Jabatan.....                          | 21 |
| Tabel 3.5 Tabel Jenis Belanja.....                    | 21 |
| Tabel 3.6 Tabel Kecamatan.....                        | 21 |
| Tabel 3.7 Tabel Kegiatan .....                        | 22 |
| Tabel 3.8 Tabel Perangkat Daerah.....                 | 22 |
| Tabel 3.9 Tabel Pagu .....                            | 22 |
| Tabel 3.10 Tabel Partai .....                         | 23 |
| Tabel 3.11 Tabel Periode .....                        | 23 |
| Tabel 3.12 Tabel Pagu Jabatan.....                    | 23 |
| Tabel 3.13 Tabel Perubahan.....                       | 24 |
| Tabel 3.15 Tabel Program.....                         | 24 |
| Tabel 3.16 Tabel Urusan .....                         | 25 |
| Tabel 3.17 Tabel User .....                           | 25 |
| Tabel 3.18 Tabel Usulan .....                         | 25 |
| Tabel 4.1 Tabel Black Box Uji Coba Keberhasilan ..... | 53 |

## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| Gambar 3.1 <i>Flowchat</i> Sistem yang Berjalan .....      | 14 |
| Gambar 3.2 <i>Flowchat</i> yang diusulkan .....            | 16 |
| Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> .....                   | 17 |
| Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram</i> .....                   | 17 |
| Gambar 3.5 <i>Activiyt Diagram</i> .....                   | 18 |
| Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel .....                        | 19 |
| Gambar 3.7 Menu <i>Login</i> .....                         | 26 |
| Gambar 3.8 Beranda Admin.....                              | 27 |
| Gambar 3.9 User Interface untuk DPRD .....                 | 27 |
| Gambar 3.10 Menu Input Kegiatan .....                      | 28 |
| Gambar 3.11 Menu Input Urusan .....                        | 28 |
| Gambar 3.12 Menu Input Program.....                        | 29 |
| Gambar 3.13 Menu Input Pengguna .....                      | 30 |
| Gambar 3.14 Menu Input Usulan Awal .....                   | 30 |
| Gambar 3.15 Menu Input Usulan Perubahan .....              | 31 |
| Gambar 3.16 Pagu Anggota Dewan .....                       | 31 |
| Gambar 3.17 Rekap Usulan Kegiatan Peranggota Dewan.....    | 32 |
| Gambar 3.18 Rekap Usulan Perdesa.....                      | 32 |
| Gambar 3.19 Rekap Kecamatan .....                          | 33 |
| Gambar 3.20 Rekap Usulan Perurusan .....                   | 33 |
| Gambar 3.21 Rekap Usulan Peranggota Dewan .....            | 34 |
| Gambar 3.22 Jumlah Usulan Kegiatan Perubahan Perdesa ..... | 34 |
| Gambar 3.23 Rekap Usulan Perkecamatan .....                | 35 |
| Gambar 3.24 Rekap Urusan Kegiatan Perubahan .....          | 35 |
| Gambar 3.25 Rekap Usulan Perubahan .....                   | 36 |
| Gambar 3.26 Output Daftar Usulan Kegiatan .....            | 36 |
| Gambar 4.1 Pembuatan <i>Database</i> .....                 | 39 |
| Gambar 4.2 Struktur Tabel Belanja .....                    | 39 |
| Gambar 4.3 Struktur Tabel Jenis Belanja .....              | 40 |
| Gambar 4.4 Struktur Tabel Kecamatan.....                   | 40 |
| Gambar 4.5 Struktur Tabel Desa .....                       | 41 |
| Gambar 4.6 Struktur Tabel Dusun.....                       | 41 |
| Gambar 4.7 Struktur Tabel Jabatan .....                    | 42 |
| Gambar 4.8 Struktur Tabel Urusan.....                      | 42 |
| Gambar 4.9 Struktur Tabel Program.....                     | 43 |
| Gambar 4.10 Struktur Tabel Kegiatan .....                  | 43 |
| Gambar 4.11 Struktur Tabel Perangkat Daerah .....          | 44 |
| Gambar 4.12 Struktur Tabel Pagu .....                      | 44 |
| Gambar 4.13 Struktur Tabel Partai .....                    | 45 |
| Gambar 4.14 Struktur Tabel Periode Jabatan.....            | 45 |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4.15 Struktur Tabel User.....                             | 46 |
| Gambar 4.16 Struktur Tabel Usulan .....                          | 46 |
| Gambar 4.17 Struktur Tabel Perubahan.....                        | 47 |
| Gambar 4.18 Struktur Tabel Pagu Jabatan.....                     | 48 |
| Gambar 4.19 Halaman <i>Login</i> .....                           | 48 |
| Gambar 4.20 Halaman <i>Dashboard</i> user admin .....            | 49 |
| Gambar 4.21 Halaman <i>Dashboard</i> user DPRD .....             | 49 |
| Gambar 4.22 Menu Input Urusan .....                              | 50 |
| Gambar 4.23 Menu Input Program.....                              | 50 |
| Gambar 4.24 Menu Input Kegiatan .....                            | 51 |
| Gambar 4.25 Menu Input Pengguna .....                            | 51 |
| Gambar 4.26 Halaman Input .....                                  | 52 |
| Gambar 4.27 Pagu Anggota Dewan .....                             | 52 |
| Gambar 4.28 Usulan Kegiatan Sesuai Pagu Anggaran.....            | 55 |
| Gambar 4.29 Usulan Kegiatan Dibawah Pagu Anggaran.....           | 56 |
| Gambar 4.30 Usulan Kegiatan Melebihi Pagu Anggaran.....          | 57 |
| Gambar 4.31 Pencarian Usulan Kegiatan .....                      | 58 |
| Gambar 4.32 Rekap Usulan Kegiatan Perurusan .....                | 58 |
| Gambar 4.33 Rekap Usulan Kegiatan Perkecamatan .....             | 59 |
| Gambar 4.34 Rekap Usulan Kegiatan Perdesa.....                   | 60 |
| Gambar 4.35 Rekap Usulan Kegiatan Berdasarkan Anggota DPRD ..... | 60 |
| Gambar 5.1 Hasil <i>Input</i> Data.....                          | 61 |
| Gambar 5.2 Hasil <i>Output</i> Data .....                        | 62 |
| Gambar 5.3 Rekap Usulan Perurusan .....                          | 62 |
| Gambar 5.4 Rekap Usulan Perkecamatan .....                       | 63 |
| Gambar 5.5 Rekap Usulan Perdesa.....                             | 63 |
| Gambar 5.6 Rekap Usulan Peranggota Dewan .....                   | 64 |
| Gambar 5.7 Usulan sesuai dengan pagu anggaran .....              | 64 |
| Gambar 5.8 Usulan lebih kecil dari pagu anggaran.....            | 65 |
| Gambar 5.9 Usulan lebih besar dari pagu anggaran .....           | 65 |
| Gambar 5.10 Pencarian Usulan Kegiatan .....                      | 66 |

## **ABSTRAK**

### **SISTEM INFORMASI BANTUAN KEUANGAN KEPADA DESA DI KABUPATEN TEMANGGUNG**

Nama : Nur Faizah  
Pembimbing : 1. Nuryanto, ST., M.Kom  
2. Mukhtar Hanafi, ST., M.Cs

Saat ini usulan kegiatan yang masuk direkap secara manual dan ada kegiatan yang lokusnya tidak jelas dalam penulisan alamat. Selain itu ada juga usulan yang melonjak dari pagu anggaran yang sudah ditetapkan. Rekap manual hanya menampilkan usulan kegiatan, lokus dan anggaran yang diusulkan. Permasalahan tersebut mengakibatkan pihak Bappeda selaku perencana terkadang kesulitan dan membutuhkan waktu yang lama dalam mendapatkan info yang detail dari usulan kegiatan. Selain itu terkadang anggaran melonjak dari pagu yang sudah ditetapkan. Dengan adanya permasalahan tersebut maka diusulkan adanya sistem informasi yang bisa mengatur pagu usulan kegiatan agar sesuai dengan pagu yang sudah ditetapkan serta menampilkan informasi yang lengkap dan terinci. Sistem Informasi bantuan keuangan kepada Desa ini akan diterapkan di Bidang perencanaan, evaluasi dan informasi pembangunan Bappeda Kabupaten Temanggung. User yang terlibat dalam sistem informasi ini adalah pihak bappeda selaku admin dan DPRD selaku pengusul kegiatan yang menjangkau aspirasi dari masyarakat Desa. Sistem Informasi bantuan keuangan kepada Desa menghasilkan data usulan bantuan keuangan kepada Desa yang bersumber dari pokok pikiran dewan. Sistem ini juga bisa mengatur pagu anggaran bantuan keuangan kepada desa yang bersumber dari pokok pikiran dewan. Selain itu sistem ini juga bisa menampilkan data usulan perurusan, perkecamatan, perdesa dan peranggota DPRD

Kata kunci : Sistem Informasi, Bantuan Keuangan, Desa

*ABSTRACT*

**INFORMATION SYSTEM OF FINANCIAL ASSISTANCE TO VILLAGES  
IN TEMANGGUNG REGENCY**

*Name* : Nur Faizah  
*Supervisor* : 1. Nuryanto, ST., M.Kom  
2. Mukhtar Hanafi, ST., M.Cs

*Currently the proposals of activities are manually collected and there are activities that not clear in the writing of the address. In addition, there are also proposals that surge from the budget set. The manual recap only displays the proposed activities, locus and the proposed budget. This problem causes Bappeda, as the planner, sometimes faces difficulties and takes a long time in getting detailed info of the proposed activities. In addition, sometimes the budget exceed the platform preset. Due to the problem, it is proposed that there is a information system that can arrange the proposal of activities to fit the preset platform and display the detailed information. Information system of financial assistance to the village will be applied in the field of planning, evaluation and information development of Bappeda Temanggung. The users involved in this information system are Bappeda as the admin, and DPRD (house of representative), as a proposal of activities that capture the aspirations of the village community. The financial assistance information system to the village resulted in the proposal data of financial assistance to the village sourced from the house's proposal. This system can also set the budget of financial aid to the village sourced from the proposal. In addition, this system can also display the data of the proposal of each department, , subdistrict, village and local legislator.*

*Keywords: Information System, Financial Aid, Village*

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Permasalahan**

Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah (Bappeda) adalah lembaga teknis daerah dibidang penelitian dan perencanaan pembangunan daerah yang dipimpin oleh seorang kepala badan yang berada dibawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur/Bupati/Wali kota melalui Sekretaris Daerah. Badan ini mempunyai tugas pokok membantu Gubernur/Bupati/Wali kota dalam penyelenggaraan Pemerintahan Daerah dibidang penelitian dan perencanaan pembangunan daerah

Perencanaan kegiatan bantuan keuangan kepada Desa merupakan bagian dari proses perencanaan pembangunan Daerah, yang mencakup usulan Pemerintah Desa pada rangkaian Musyawarah Perencanaan Pembangunan, usulan kegiatan strategis Pemerintah Kabupaten kepada Pemerintah Daerah pasca Musyawarah Perencanaan Pembangunan dan usulan DPRD Daerah hasil reses/kunjungan kerja. Perencanaan kegiatan/bantuan utamanya pada kegiatan/bantuan yang bersifat mendesak/strategis/bagian dari komitmen *sharing* Daerah, yang pelaksanaannya selesai pada tahun anggaran yang berkenaan. Bantuan keuangan kepada Desa hanya bersifat stimulan sehingga Desa dapat melengkapi dengan pendampingan untuk optimalisasi pelaksanaan bantuan dan melanjutkan sesuai dengan prioritas kebutuhan daerah.

Pedoman pelaksanaan bantuan keuangan khusus dari anggaran pendapatan dan belanja daerah Kabupaten Temanggung kepada Desa ditetapkan oleh Peraturan Bupati. Bantuan keuangan khusus ini diberikan sebagai bentuk dukungan Pemerintah Daerah kepada Pemerintah Desa dalam rangka peningkatan penyelenggaraan Pemerintah Desa, percepatan pembangunan Desa dan pemberdayaan masyarakat Desa. Bantuan keuangan khusus ini diberikan Pemerintah Daerah kepada Pemerintah

Desa secara tidak berkelanjutan sesuai dengan permohonan yang diajukan dalam rangka membantu pembangunan di Desa

Rencana Kegiatan bantuan keuangan yang diusulkan oleh pemerintah desa ditujukan kepada Bupati dilengkapi dengan proposal yang selanjutnya dilakukan pengkajian dan verifikasi. Saat ini usulan kegiatan yang masuk direkap secara manual dan ada kegiatan yang lokusnya tidak jelas dalam penulisan alamat. Selain itu ada juga usulan yang melonjak dari pagu anggaran yang sudah ditetapkan. Dengan rekap manual hanya menampilkan usulan kegiatan, lokus dan anggaran yang diusulkan. Dari permasalahan tersebut mengakibatkan pihak Bappeda selaku perencana terkadang kesulitan dan membutuhkan waktu yang lama dalam mendapatkan info yang detail dari usulan kegiatan.

Dengan adanya permasalahan tersebut maka diusulkan adanya sistem informasi yang bisa mengatur pagu usulan kegiatan agar sesuai dengan pagu yang sudah ditetapkan serta menampilkan informasi yang lengkap dan terinci. Sistem Informasi bantuan keuangan kepada Desa ini akan diterapkan di Bidang perencanaan, evaluasi dan informasi pembangunan Bappeda Kabupaten Temanggung. User yang terlibat dalam sistem informasi ini adalah pihak bappeda selaku admin dan DPRD selaku pengusul kegiatan yang menjaring aspirasi dari masyarakat Desa.

Dengan adanya sistem yang baru, maka kelebihan yang ada akan didapat yaitu :

1. Pagu yang diusulkan tidak melonjak dari pagu yang sudah ditetapkan.
2. Mudah dalam memperoleh informasi usulan bantuan keuangan.
3. Lokus penerima bantuan jelas.
4. Penggunaan dan pengoperasian sistem user friendly.

**B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka dapat diambil rumusan masalah yaitu

1. Bagaimana agar usulan kegiatan tidak melonjak dari pagu yang sudah ditetapkan?
2. Bagaimana cara memperoleh Informasi Bantuan Keuangan Kepada Desa dari pokok pikiran DPRD dengan mudah dan cepat?

**C. Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah, maka tujuan penelitian yang akan dicapai adalah :

1. Usulan kegiatan sesuai dengan pagu yang sudah ditetapkan.
2. Mempermudah mendapatkan informasi bantuan keuangan kepada Desa dari pokok pikiran DPRD mudah dan cepat.

**D. Manfaat Penelitian**

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak. Adapun manfaat dari penelitian adalah :

1. Anggaran untuk bantuan keuangan kepada Desa sesuai dengan pagu yang sudah ditetapkan.
2. Informasi usulan Bantuan Keuangan kepada Desa di Kabupaten Temanggung dapat diperoleh dengan lebih efektif.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **A. Penelitian Yang Relevan**

1. Penelitian yang dilakukan Arif Susanto dan Anteng Widodo (Prosiding SNATIF Ke-4 Tahun 2017 ISBN: 978-602-1180-50-1) Program Studi Teknik Informatika dan Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus yang berjudul Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Keuangan Desa Berbasis Web menyatakan Sebuah sistem informasi keuangan desa berbasis web diperlukan sebagai solusi untuk pemerintahan desa dalam melaksanakan fungsinya, khususnya dalam hal keuangan desa yang sangat memerlukan suatu alat/tool yang bisa digunakan untuk mengelolanya secara akurat, cepat, akuntabel, transparan sampai tersip secara digital. Perancangan sistem ini menggunakan tool Freemind serta Data Flow Diagram (DFD). Sedangkan Entity Relationship Diagram (ERD) untuk merancang basis data. Hasil dari penelitian ini adalah perancangan sistem yang terdiri dari DFD Level 0, DFD Level 1, alur proses menggunakan freemind serta relasi antar tabel untuk merancang basis data. Metode yang digunakan adalah metode riset, yang dalam pengembangannya dapat menghasilkan produk berupa software sistem informasi keuangan desa berbasis web yang bisa digunakan oleh pemdes dalam pengelolaan dana desa merujuk pada format laporan keuangan desa dan kode rekening APBDes yang ditetapkan pemerintah melalui PERMEN 113 th. 2014. Berdasar dari metode penelitian yang dilakukan, berikut adalah tahapan penelitian yang berhasil dicapai : Observasi dan studi pustaka desa Tumpang Krasak Kudus. Analisa sistem, pada tahap ini menghasilkan analisa masalah dengan memahami lingkungan pemerintahan desa yang akan digunakan sebagai implementasi sistem dan sistem pengelolaan data, analisa kriteria dan performance sistem yang dibutuhkan serta pemilihan alternatif sistem yang diusulkan (generating systems alternatif). Desain sistem, pada tahap ini

menghasilkan desain sistem secara konseptual (conceptual design) dengan Merancang Alur sistem menggunakan Freemind serta desain secara terinci (detail design).

2. Penelitian yang dilakukan Demia Kartika Rahayu Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata Satu) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia Bandung 2017 yang berjudul Sistem Informasi Administrasi Keuangan Berbasis Web Di Slb C Budaya Bangsa, menyatakan bahwa Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, terdapat beberapa kesimpulan yang ada, yaitu Sistem yang dibangun adalah sistem administrasi keuangan pada SLB C Budaya Bangsa yang dimana Sistem Informasi ini mampu menyajikan Informasi secara tepat dan cepat sehingga sangat berguna bagi penggunanya. Dengan pembuatan sistem informasi ini akan saling berintegrasi antara data yang bersumber dari penerimaan dan pengeluaran dana SPP dan DSP sehingga akan menyajikan sebuah data yang mudah di peroleh. Sistem ini menyediakan pengelolaan dana BOS secara terkomputerisasi sehingga data yang diperoleh akan mampu di analisa secara otomatis dengan sistem yang ada sehingga dengan mudah menentukan anggaran yang masuk untuk pengembangan sekolah.
3. Penelitian yang dilakukan oleh Umy Mukhofifah 1 , Migunani 2 , Arief Hidayat 3 (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi , ISSN:2 087-0868, Volume 6 Nomor 2 September 2015) Studi Kasus Pada PT.EMKL Tirtasari Abadi Sejahtera Semarang Program Studi Sistem Informasi STMIK ProVisi Semarang yang berjudul Perancangan Sistem Pelaporan Keuangan Berbasis Web menyatakan bahwa - Sistem pelaporan keuangan adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang digunakan untuk mengumpulkan, menganalisa, menggolongkan dan mengelolah suatu transaksi bisnis yang dilaporkan kepada pengguna sistem. Sistem pelaporan keuangan juga dapat menghasilkan laporan keuangan yang dapat diverifikasi oleh semua pihak yang berkepentingan. Penelitian ini bertujuan menyediakan sistem pelaporan keuangan di PT.EMKL Tirtasari Abadi Sejahtera yang masih mengalami keterlambatan didalam

menghasilkan laporan keuangan serta kesalahan dalam pencatatan dan penghitungan dalam menyusun laporan keuangan, maka perlu dikembangkan suatu sistem pelaporan keuangan yang dapat menyediakan laporan keuangan dengan cepat, tepat dan akurat bagi pengguna sistem. Perancangan sistem pelaporan keuangan yang dirancang berbasis web dengan metode pengembang sistem pelaporan keuangan menggunakan metode system development life cycle.

## B. Penjelasan Secara Teoritis Masing-Masing Variabel Penelitian.

### 1. Definisi Sistem

Pada dasarnya sistem merupakan sekumpulan hal atau elemen atau bagian yang saling berhubungan, dikumpulkan bersama dan membentuk satu kesatuan, saling berinteraksi dan bekerjasama antara bagian satu dengan bagian lainnya dengan cara – cara tertentu dengan memanfaatkan berbagai sumber daya yang ada dan tersedia bagi proses tersebut untuk mencapai tujuan.

Hal tersebut ditegaskan oleh Jerry Fits Gerald, yaitu sebagai berikut : “Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur – prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama untuk melakukan kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu”.

### 2. Karakteristik Sistem

Berikut ini adalah karakteristik sistem yang dapat membedakan suatu sistem dengan sistem lainnya (Jogiyanto, 2005, 3) :

#### a. Komponen (*Components*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem, elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem.

#### b. Batas Sistem (*Boundary*)

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai

suatu kesatuan. Batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.

c. Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)

Lingkungan luar sistem adalah apapun di luar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat merugikan sistem tersebut, tergantung pada manfaatnya dan fungsinya.

d. Penghubung Sistem (*Interface*)

Penghubung merupakan media penghubung antara subsisten dengan subsistem lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lainnya. Keluaran dari satu subsistem akan menjadikan masukan untuk subsistem lainnya dengan melalui penghubung

e. Masukkan Sistem (*Input*)

Masukkan sistem merupakan energy yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukkan dapat berupa masukkan perawatan (*maintenance input*) dan masukkan sinyal (*signal input*). *Maintenance input* adalah energy yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. *Signal input* adalah energy yang diproses untuk didapatkan keluaran.

f. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan tidak berguna tergantung dari manfaatnya. Keluaran dapat berupa masukan untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem.

g. Pengolah Sistem (*Proses*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran. Suatu sistem produksi akan mengolah masukan berupa bahan baku dan bahan – bahan yang lain menjadi keluaran berupa barang jadi. Sistem akuntansi akan mengolah data – data transaksi menjadi laporan – laporan keuangan dan laporan – laporan lain yang dibutuhkan oleh manajemen.

h. Sasaran Sistem (*Objective*)

Suatu sistem pasti memiliki tujuan atau sasaran. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuan

### C. Landasan Teori

#### 1. Flowchart

##### a. Menenal Flowchart

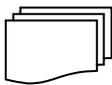
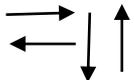
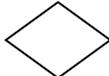
Flowchart atau bagan alir, awal mulanya memang berkembang dari industri komputer yaitu untuk menggambarkan dari industry komputer yaitu untuk menggambarkan urutan proses penyelesaian masalah. Namun seperti kata pepatah lama bahwa “*suatu gambit adalah sejuta kata*” maka suatu flowchart dapat dengan mudah menjelaskan suatu urutan proses yang relatif rumit bila diuraikan dalam kata – kata. Dengan visualisasi maka adanya *bottleneck* (penumpukkan) atau ketidak-efisiensi dari suatu proses dapat terdeteksi untuk dilakukan perbaikan. Oleh karena itu flowchart juga diterima di kalangan lain (manufaktur, sains, militer, manajemen, dsb). Flowchart sangat berguna khususnya untuk menjelaskan urutan proses yang pelaksanaannya mempunyai banyak option pilihan atau percabangan (Dewobroto, 2005, 12).

##### b. Simbol Flowchart

Simbol ini dipakai sebagai alat bantu menggambarkan proses di dalam program. Beberapa simbol yang digunakan dalam sistem flowchart :

Tabel 2.1 Simbol *Flowchart*

| Simbol  | Keterangan                   |
|---|------------------------------|
|  | Simbol untuk dokumen laporan |
|  | Simbol operasi secara manual |

| Simbol  | Keterangan                                    |
|---|---|
|  | Simbol input secara manual (keyboard)         |
|  | Simbol proses komputerisasi / pengolahan      |
|  | Simbol media penyimpanan file secara tetap    |
|  | Simbol dokumen yang terdiri dari satu dokumen |
|  | Simbol arus data                              |
|  | Simbol untuk pengambilan keputusan            |

## 2. *Unified Modeling Language (UML)*

*Unified Modeling Language (UML)* merupakan salah satu bentuk language atau bahasa, menurut pencetusnya *UML* di definisikan sebagai bahasa visual untuk menjelaskan, memberikan spesifikasi, merancang, membuat model, dan mendokumentasikan aspek-aspek dari sebuah sistem. (Nugroho, 2004). Sedangkan menurut Munawar (2005), *UML* adalah salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi objek. Dengan menggunakan *UML* dapat dibuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak, di mana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun, serta ditulis dalam bahasa pemrograman apapun. Tetapi karena *UML* juga menggunakan class dan operation dalam konsep dasarnya, maka *UML* lebih cocok untuk penulisan piranti lunak dalam bahasa berorientasi objek.

## 3. *Use Case Diagram*

*Use case* diagram bersifat statis, diagram ini memperlihatkan himpunan *use case* dan aktor-aktor suatu jenis khusus dari kelas. Terutama sangat penting untuk mengorganisasikan dan memodelkan

perilaku dari suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan pengguna.

Tabel 2.2. Simbol *Use Case*

| No. | Simbol              | Keterangan  |
|-----|---------------------|---|
| 1   | Aktor               | Merupakan kesatuan <i>eksternal</i> yang berinteraksi dengan sistem.  |
| 2.  | <i>Use Case</i>     | Rangkaian/uraian sekelompok yang saling terkait dan membentuk sistem. |
| 3.  | <i>Generelation</i> | Menggambarkan hubungan khusus atau interaksi dalam objek.             |

#### 4. *Activity Diagram*

*Activity* diagram bersifat dinamis, diagram state ini memperlihatkan state-state pada sistem, diagram ini terutama penting untuk memperlihatkan sifat dinamis dari antarmuka, kalaborasi dan pemodelan sistem-sistem yang reaktif.

Tabel 2.3 Simbol *Activity Diagram*

| No. | Simbol                  | Keterangan  |
|-----|-------------------------|---|
| 1   | <i>Start State</i>      | <i>Start state</i> adalah sebuah kondisi awal sebuah <i>object</i> sebelum ada perubahan keadaan. <i>Start state</i> digambarkan dengan sebuah lingkaran solid.                         |
| 2.  | <i>End State</i>        | <i>End state</i> adalah menggambarkan ketika objek berhenti memberi respon terhadap sebuah event. <i>End state</i> digambarkan dengan lingkaran solid di dalam sebuah lingkaran kosong. |
| 3.  | <i>State/Activities</i> | <i>State</i> atau <i>activities</i> menggambarkan kondisi sebuah entitas, dan digambarkan dengan segiempat yang pinggirnya.   |

| No | Simbol                        | Keterangan   |
|----|-------------------------------|--|
| 4. | <i>Fork</i><br>(Percabangan)  | <i>Fork</i> atau percabangan merupakan pemisalah beberapa aliran konkuren dari suatu aliran tunggal. |
| 5. | <i>Join</i><br>(Penggabungan) | <i>Join</i> atau penggabungan merupakan penggabungan beberapa aliran konkuren dalam aliran tunggal.  |
| 6. | <i>Decision</i>               | <i>Decision</i> merupakan suatu logika aliran konkuren yang mempunyai dua cabang aliran konkuren.    |

### 5. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP merupakan bahasa *scripting* yang menyatu dengan HTML dan dijalankan pada server side. Artinya semua sintaks yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan pada server. PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdroft, seorang programmer C, sehingga sintaks PHP mirip dengan bahasa C. Semula PHP digunakan Rasmus untuk menghitung jumlah pengunjung di dalam suatu web yang kemudian dikenal dengan Personal Home Page Tools versi 1.0 dan dapat dipakai dengan gratis. Versi ini pertama kali keluar pada tahun 1995. Isinya adalah sekumpulan script PERL yang dibuat untuk menciptakan halaman web yang dinamis. Kemudian pada tahun 1996 Rasmus mengeluarkan PHP versi 2.0 yang kemampuannya mampu mengakses database dan dapat terintegrasi dengan HTML (Syafii, 2004). Syafii (2004) juga menyebutkan bahwa pada tahun 1998 tepatnya tanggal 6 Juni 1998 keluarlah PHP versi 3.0. Kemudian pada tanggal 22 Mei 2000 muncul PHP versi 4.0 yang lebih lengkap dibandingkan dengan versi sebelumnya.

### 6. MySQL

MySQL adalah sebuah sistem manajemen database. Database adalah sekumpulan data yang terstruktur. Data-data itu dapat suatu daftar belanja yang sangat sederhana sampai ke galeri lukisan ataubanyaknya jumlah informasi pada jaringan perusahaan. Untuk menambah, mengakses dan memproses data yang tersimpan pada database komputer, kita

mempunyai manajemen database seperti MySQL (Sidik, 2005). Sidik (2005) juga menjelaskan bahwa MySQL adalah sebuah sistem manajemen database yang saling berhubungan. Sebuah hubungan database dari data yang tersimpan pada tabel yang terpisah daripada menyimpan semua data pada ruang yang sangat besar. Hal ini menambah kecepatan dan fleksibilitas. Tabel-tabel tersebut dihubungkan oleh hubungan yang sudah didefinisikan mengakibatkan akan memungkinkan untuk mengkombinasikan data dari beberapa tabel sesuai dengan keperluan. Selain itu Sidik (2005) juga memaparkan bahwa MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (Structured Query Language) yaitu database management system atau DBMS (Database Management System) yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL. Pada penelitian ini MySQL digunakan untuk menyimpan data-data yang mendukung konten dalam sistem yang akan dibangun.. Versi MySQL yang digunakan dalam penelitian ini adalah MySQL versi 5.6.25.

## **7. *Laravel***

Laravel adalah sebuah framework PHP yang dirilis dibawah lisensi MIT, dibangun dengan konsep MVC (*model view controller*). Laravel sendiri adalah framework PHP MVC yang dikembangkan oleh Taylor Otwell pada tahun 2011 dan sekarang telah mencapai versi 7 dan dengan slogan laravel “*PHP that doesn't Hurt. Code Happy & Enjoy the Fresh Air*” menjelaskan bahwa pemrograman php itu menyenangkan dan mudah karena banyak fitur yang akan membantu dalam membangun sistem aplikasi menggunakan *framework* laravel.

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang terdapat di sistem informasi bantuan keuangan kepada Desa maka dapat di simpulkan antara lain :

1. Sistem informasi bantuan keuangan kepada Desa mampu menyimpan seluruh usulan bantuan keuangan kepada Desa yang bersumber dari pokok pikiran DPRD.
2. Sistem informasi bantuan keuangan kepada Desa mampu mengatur usulan bantuan keuangan kepada Desa yang bersumber dari pokok pikiran dewan agar tidak melonjak dari pagu yang sudah ditetapkan .
3. Sistem informasi bantuan keuangan kepada Desa memudahkan anggota DPRD dan admin Bappeda untuk mendapatkan informasi bantuan keuangan kepada Desa dengan mudah karena sistem informasi ini bisa menampilkan usulan kegiatan perurusan, perkecamatan, perdesa dan juga peranggota dewan.
4. Sistem informasi bantuan keuangan kepada Desa mampu menyajikan pencarian data usulan kegiatan bantuan keuangan yang bersumber dari pokok pikiran DPRD.

#### **B. SARAN**

Berdasarkan kesimpulan, maka terdapat beberapa saran terkait dengan pengembangan sistem tanda terima SPJ antara lain :

1. Sistem ini masih memerlukan pengembangan dan perbaikan kedepannya sehingga mampu mendapatkan *output* yang lebih baik dari saat ini.
2. Sistem informasi bantuan keuangan kepada Desa bisa dikembangkan dengan basis spasial agar lebih mudah dalam mendeteksi pemerataan bantuan keuangan kepada Desa.
3. Untuk mengurangi penggunaan kertas maka kedepannya sistem dapat dikembangkan agar mampu menerima proposal melalui online, akan tetapi hal tersebut harus didukung melalui kebijakan yang ditetapkan oleh Pemerintah Daerah.

## DAFTAR PUSTAKA

- Syafii, M. 2004. *Membangun Aplikasi Berbasis PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- Dewobroto, Wiryanto. 2005. *Aplikasi Rekayasa Kontruksi dengan Visual Basic 6.0*. Jakarta - Gramedia. 11-14
- Hartono, Jogyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Penerbit ANDI
- Sidik, Betha Ir. 2005. *MySQL Untuk Pengguna, Administrator, dan Pengembang Aplikasi Web*. Bandung : Informatika Bandung
- Rohman, A. 2014. *Mengenal Framework "Laravel" (Best PHP Frameworks For 2014)*. In A. Rohman, ). *ilmuit.org*
- Umy Mukhofifah 1 , Migunani 2 , Arief Hidayat 3, 2015 . Perancangan Sistem Pelaporan Keuangan Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi* , ISSN:2 087-0868, Volume 6 Nomor 2 Program Studi Sistem Informasi STMIK ProVisi Semarang
- Arif Susanto 1, Anteng Widodo 2. 2017. Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Keuangan Desa Berbasis Web. *Prosiding SNATIF Ke-4 ISBN: 978-602-1180-50-1*
- Demia Kartika Rahayu. 2017. Sistem Informasi Administrasi Keuangan Berbasis Web Di Slb C Budaya Bangsa . Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia Bandung
- Peraturan Menteri Dalam Negeri Republik Indonesia Nomor 86 Tahun 2017 Tentang Tata Cara Perencanaan, Pengendalian Dan Evaluasi Pembangunan Daerah, Tata Cara Evaluasi Rancangan Peraturan Daerah Tentang Rencana Pembangunan Jangka Panjang Daerah Dan Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah, Serta Tata Cara Perubahan Rencana Pembangunan Jangka Panjang Daerah, Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah, Dan Rencana Kerja

Pemerintah Daerah. Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2017 Nomor 1312.

Peraturan Daerah Kabupaten Temanggung Nomor 2 Tahun 2019 Tentang Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah Kabupaten Temanggung Tahun 2018-2023. Tambahan Lembaran Daerah Kabupaten Temanggung Nomor 98