

**SKRIPSI**

**IMPLEMENTASI *FINITE STATE MACHINE* (FSM)  
PADA PERANCANGAN GIM RPG BERBASIS  
*ANDROID* SEBAGAI MEDIA EDUKASI  
PEMBELAJARAN MATEMATIKA**

**(Studi Kasus SD Negeri Kalisari)**



**ARIF ARYAWAN**

**16.0504.0015**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S1  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG**

**MARET, 2022**

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Arif Aryawan  
NIM : 16.0504.0015  
Fakultas/ Jurusan : Teknik Informatika S1  
E-mail address : aryavanjava.aa@gmail.com

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Perpustakaan UNIMMA, Hak Bebas *Royalty Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)* atas karya ilmiah TA/ SKRIPSI yang berjudul :

IMPLEMENTASI *FINITE STATE MACHINE* (FSM) PADA PERANCANGAN GIM RPG BERBASIS *ANDROID* SEBAGAI MEDIA EDUKASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas *Royalty Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)* ini Perpustakaan UNIMMA berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/ mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan UNIMMA, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya.

Dibuat di : Magelang  
Pada tanggal : 08 Februari 2023

Penulis,



**Arif Aryawan**

Mengetahui,  
Dosen Pembimbing

**Maimunah, S.Si., M.Kom.**  
**NIDN. 0612117702**